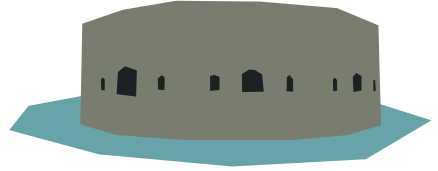


SOLDAAT OP DE STELLING



SPELREGELS

Wie bij de eerste worp het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen en het aantal ogen dat hij heeft gegooit vooruit. Wie als eerst op vak 39 uitkomt, wint het spel en wordt commandant van de Stelling.

De grote vakken hebben een bijzondere betekenis:



4. Je hebt het Fort aan de Nekkerweg voorzien van een nieuwe lading munitie, goed gedaan. Ga door naar 6



5. Je brengt een gevangene weg naar Fort bij Spijkerboor (9)



9. Je verveelt je want de vijand is nergens te bekennen en maakt een mooie muurschildering in Fort bij Krommeniedijk. Je mag er ook een in Fort Benoorden Spaarndam maken (14).



12. Je moet een nacht observeren op Forteiland IJmuiden. Sla een beurt over.



13. Betrapt! Je hebt stiekem een worst uit een van de vleeskelders van Fort Zuidwijkermeer meegenomen. Ga terug naar 8.



15. Je hebt succesvol een geheime boodschap uit Fort bij Vijfhuizen per postduif naar de Commandant gestuurd. Gooi nog een keer.



18. Oh nee! Je hebt per ongeluk een van de damsluizen in de Ringvaart open gezet, het hele land loopt onder water! Sla een beurt over.